





Research Unlimited

# 10 ΒΡΑΔΙΑ ΤΟΥ ΕΡΕΥΝΗΤΗ

30 ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΥ 2016 | 17:00 - 24:00  
ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΦΙΛΟΞΕΝΙΑ

διαγωνισμοί  
παιχνίδια  
πειράματα  
μουσική



## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

**ΕΙΣΟΔΟΣ – ΦΟΥΑΓΙΕ**  
 17:00-00:00 Ευρωπαϊκή Γωνιά  
 17:00-00:00 Παρουσίαση Πόστερ Έργων Marie Skłodowska-Curie  
 17:00-00:00 Διαδραστική Έκθεση  
 17:00-00:00 Διαγωνισμός Brainy Selfie  
 18:00-20:00 Super FM Live Link  
 21:00 Meet and Greet

**ΑΙΘΟΥΣΑ ΠΕΝΤΑΔΑΚΤΥΛΟΣ ΚΑΙ ΖΗΝΩΝ ΚΙΤΙΕΥΣ**  
 18:30-19:30 Κυνήγι Θησαυρού

**ΑΙΘΟΥΣΑ ΕΛΙΑ Α**  
 17:00-00:00 Μικροί Ερευνητές  
 19:30-20:30 Παραμυθίες - «Και όπως λεν τα παραμύθια»

**ΑΙΘΟΥΣΑ ΕΛΙΑ Β**  
 17:00-19:00 Διαγωνισμός «S-Factor»  
 20:15 Θέατρο «Το Ξενοδοχείο του Βολεύεσθαι»  
 20:30 Απονομή Βραβείων

**ΑΙΘΟΥΣΑ ΚΕΡΥΝΕΙΑ**  
 17:00 Ομιλία με τίτλο «Το παράδοξο της παχυσαρκίας στα καρδιαγγειακά νοσήματα»  
 18:15 Ομιλία με τίτλο «Μάθηση και Επικειρηματολογία: Σχεδιάζοντας τις Έξυπνες Συσκευές του Μέλλοντος»  
 19:00 Συζήτηση με θέμα: «Επάγγελμα: Ερευνητής»... Ευκαιρίες και Εμπόδια των Νέων Επιστημόνων στα Πρώτα Στάδια Ανάπτυξης Ερευνητικής Καριέρας.

**ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ**  
 21:00 Famelab Hall  
 22:00 Συνανλία Δ. Παναγόπουλου



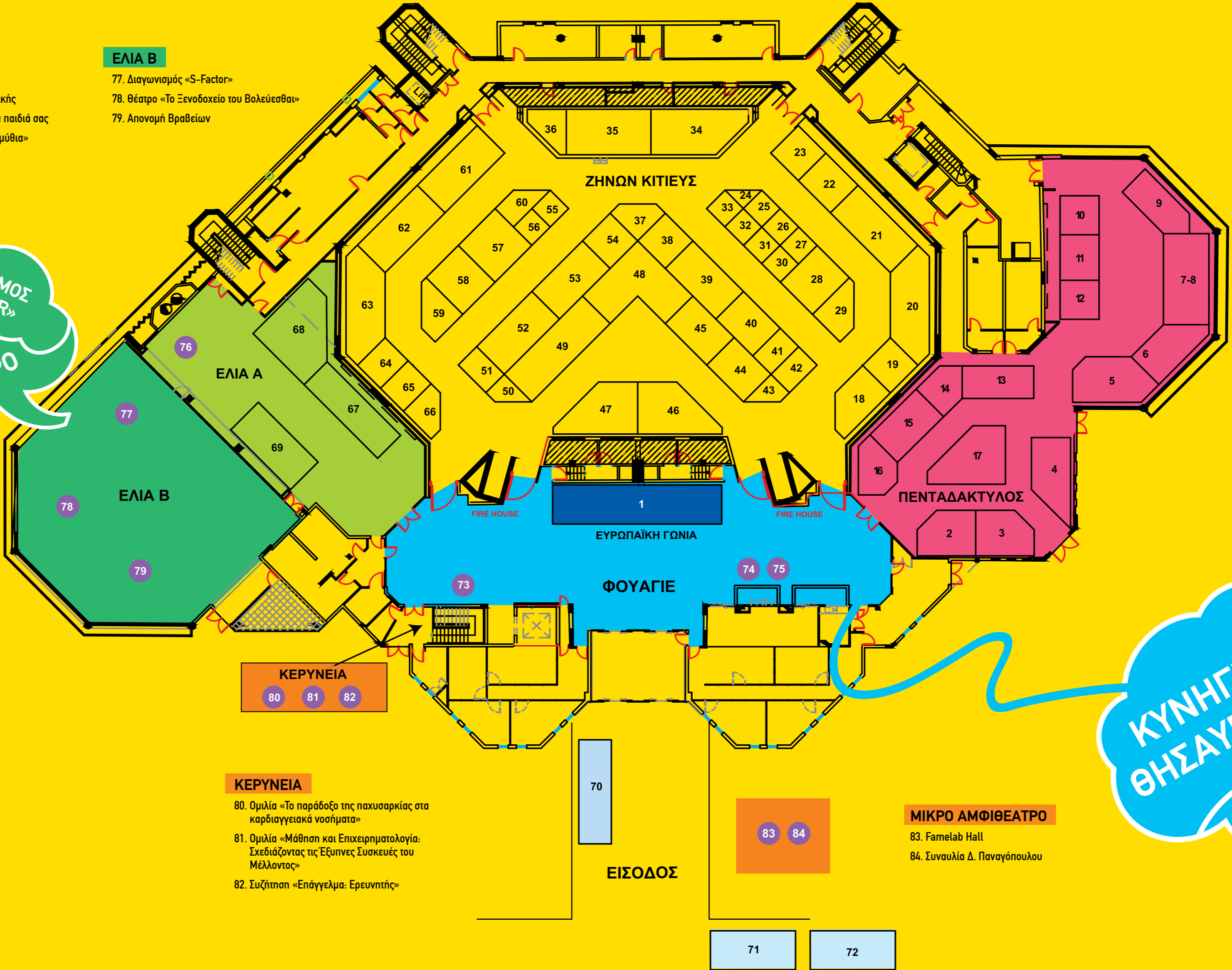
### ΕΛΙΑ Α

- 67. Κάθε λέξη μετράει
- 68. Παιδική Χαρά Κοινωνικής Πληροφορικής
- 69. Αφιερώστε χρόνο για να παίξετε με τα παιδιά σας
- 76. Παραμυθίες - «Και όπως λεν τα παραμύθια»

### ΕΛΙΑ Β

- 77. Διαγωνισμός «S-Factor»
- 78. Θέατρο «Το Ξενοδοχείο του Βολεύεσθαι»
- 79. Απονομή Βραβείων

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ «S-FACTOR»  
 ΘΕΑΤΡΟ  
 ΑΠΟΝΟΜΗ ΒΡΑΒΕΙΩΝ



### ΠΕΝΤΑΔΑΚΤΥΛΟΣ

- 2. Η Κύπρος από ψηλά: Ιστορία και Πολιτισμός
- 3. Σεισμός και κατολισθηση: Μάθε και δράσε
- 4. Εγκέφαλος εν δράσει
- 5. Χαράσσω το Μέλλον μου!
- 6. Εξερευνώντας το Σύμπαν μας
- 7-8. Σκάβω και ερευνώ: Οστά και σώματα
- 9. Τροχαλίες και Μοχλοί
- 10. Καινοτόμοι τεχνολογικοί (spin-off)
- 11. Έλα, παίξε με το φαγητό σου!
- 12. Εργομετρική Καρδιοαναπνευστική Δοκιμασία Κόπωσης
- 13. Παιχνίδια για την γλωσσική ανάπτυξη
- 14. Φάρμακα και το ταξίδι που ακολουθούν στον ανθρώπινο οργανισμό
- 15. Γνωρίστε τα έντομα!
- 16. Ρομποτικές εφαρμογές Engino για παιδιά
- 17. Εξερευνώντας τη θάλασσα

BRAINY SELFIE  
 ΚΥΝΗΓΙ ΘΗΣΑΥΡΟΥ  
 ΕΚΘΕΣΗ

### ΦΟΥΑΓΙΕ

- 1. ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΓΩΝΙΑ
- 73. Παρουσίαση πόστερ Έργων Marie Skłodowska-Curie
- 74. Κυνήγι Θησαυρού
- 75. Διαγωνισμός Brainy Selfie

### ΣΤΟΑ - ΕΙΣΟΔΟΣ

- 70. Η διασκέδαση συνανά την επιστήμη
- 71. Μη επανδρωμένα Ενέργεια Συστήματα
- 72. Το έξυπνο ρομπότ σε βλέπει

### ΖΗΝΩΝ ΚΙΤΙΕΥΣ

- 18. Χρήση Υπολογιστών Υψηλής Απόδοσης στις Βιολογικές Επιστήμες, στη Μηχανική και στη Φυσική
- 19. Ο Λαβύρινθος του Ρομπότ «θπσέα»
- 20. Ο πολιτισμός ως θησαυρός: Αλλάζοντας την εικόνα μιας πόλης
- 21. Ζήσε χωρίς παχυσαρκία
- 22. Γίνε δάσκαλος ενός υπολογιστή
- 23. Νάνοι - Πορθτές στα τείχη του Καρκίνου
- 24. Επιστήμη με ένα ρομπότ: παίξε και ανακάλυψε!
- 25. Κατανώντας τη γονιδιακή θεραπεία
- 26. Η Ένζυμο-χώρα
- 27. Η μαγεία της επιστήμης
- 28. Με ποια ομάδα είσαι;
- 29. Κατανώντας τις κατασκευές!
- 30. Νέο φως στη νομισματική ιστορία της Κύπρου

### ΚΕΡΥΝΕΙΑ

- 80. Ομιλία «Το παράδοξο της παχυσαρκίας στα καρδιαγγειακά νοσήματα»
- 81. Ομιλία «Μάθηση και Επικειρηματολογία: Σχεδιάζοντας τις Έξυπνες Συσκευές του Μέλλοντος»
- 82. Συζήτηση «Επάγγελμα: Ερευνητής»

### ΚΕΡΥΝΕΙΑ

- 31. «Έξυπνα» ψηφιακά βραχιόλια: Εφαρμογές του μέλλοντος
- 32. Εικονική Πραγματικότητα και Μόδα
- 33. Μαθαίνω Προγραμματισμό Παίζοντας (Code Cyrpus)
- 34. Οι «εγκέφαλοι» της σύγχρονης τεχνολογίας – Υπολογιστική Νοσημούν και Ευφυή Συστήματα
- 35. Πολιτισμός σε τρεις διαστάσεις: Φωτογραφίζω, Τυπώνω, Κατασκευάζω 3D
- 36. Μαθαίνοντας για τα STEM μέσω Μαθητικού Διαγωνισμού
- 37. Σύστημα και Κινητή Εφαρμογή για Έξυπνη Στάθμευση
- 38. Ασύρματα Δίκτυα σαν Μέσο Εξερεύνησης του Διαστήματος
- 39. Σ (σίγμα) για τον Σπόρο
- 40. Η ανάπτυξη λεξιλογίου και οι πρώτες λέξεις
- 41. Κάθετοι κήποι
- 42. Γενετική ανάλυση χρωμοσωμάτων
- 43. Media Booth

### ΕΙΣΟΔΟΣ

- 70
- 71
- 72

### ΜΙΚΡΟ ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ

- 83. Famelab Hall
- 84. Συνανλία Δ. Παναγόπουλου

- 44. ΑΡΓΟΣ - Αυτόνομο Σύστημα Διάσωσης και Παρακολούθησης Θαλάσσης
- 45. Γρήγοροι υπολογισμοί για την ανακάλυψη μυστικών του οργανισμού μας!
- 46. Διαγωνισμοί προκλήσεων σε STEM
- 47. Επιδιώκοντας την Καινοτομία: Από την Ιδέα στο Προϊόν
- 48. Πειραματική Αρχαιολογία και Αρχαία Τεχνολογία: Κατασκευάζω και Μαθαίνω
- 49. Τεχνολογία για όλους! Δέξου την πρόκληση!
- 50. Προσομοίωση της ζωής στη Λευκωσία του 19ου αιώνα
- 51. Ξεδιπλώνοντας τα μυστικά του μυαλού με οφθαλμοπάτες
- 52. Στ-αγώνες Ζωής
- 53. Βιολογικά Τρόφιμα: Τι πρέπει να γνωρίζω;
- 54. Ζωή - Παζλ με Κύτταρα
- 55. Θερμοηλεκτρική ενέργεια και οικολογικές τεχνολογίες

- 56. Η τεχνολογία στη χαρτογράφηση
- 57. Δείτε το δικό σας DNA!
- 58. Μάθε το (μάθημά σου) νεράκι!!!
- 59. Ένας Εικονικός Περίπατος στην Ιστορική Πόλη της Λευκωσίας
- 60. Ανακαλύψτε την επικοινωνία της επιστήμης
- 61. Ρομπότ από Ανακυκλώσιμα Υλικά: 2η Έκδοσή!!!
- 62. Παιχνίδια Μαθηματικών και Φυσικών Επιστημών
- 63. Ο Μαγικός Κόσμος της Επιστήμης
- 64. Σπάστε την αλυσίδα - Ζήστε με υγεία
- 65. Συναρμολόγηση του βιβλίου της ζωής
- 66. Ενέργεια από τα σκουπίδια - Τι να θάψεις και τι να μη θάψεις.

## ΘΕΜΑΤΙΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ

- Τεχνολογία
- Κοινωνικές Επιστήμες
- Υγεία
- Πληροφορική
- Περιβάλλον

